

# ANALIZA MATEMATYCZNA 2

## LISTA ZADAŃ NR 10 — KRZYWE

### Rozgrzewka

1. *Cykloida*. Znajdź równanie krzywej  $\gamma(t) = (x(t), y(t))$  zakreślonej przez pyłek, który przytrzymał się do toczącego się koła o promieniu  $r$ . Przyjmijmy, że koło toczy się z prędkością 1 w prawo po osi poziomej, w chwili początkowej środek koła jest w punkcie  $(0, r)$ , a pyłek znajduje się na dole koła.
2. *Epicykloida*. Jak wyżej, ale koło toczy się po innym kole o promieniu  $\varrho$ . Zauważ, że gdy  $\varrho = r$ , to otrzymujemy *kardioidę*.
3. *Hipocykloida*. Jak wyżej, ale koło toczy się wewnątrz innego koła o promieniu  $\varrho > r$ .
4. *Brachistochrona* — linia najszybszego spadku. Jaką krzywą połączyć punkty  $(0, 0)$  oraz  $(x, -h)$  tak, aby czas toczenia się małej kulki z  $(0, 0)$  do  $(x, -h)$  był możliwie najkrótszy? (Odpowiedź: odwrócona cykloida z wierzchołkiem w  $(0, 0)$ .)
5. *Traktrysa*. Znajdź tor  $\gamma(t) = (x(t), y(t))$  ruchu pajęczka ciągniętego przez jadący przez łąkę rower. W chwili początkowej rower znajduje się w punkcie  $(0, 0)$ , a pajęczek w punkcie  $(0, 1)$ . Rower porusza się z prędkością 1 w prawo, a nić pajęcza jest nierozciągliwa. Wskazówka:  $\gamma(t) = (t - \sin \vartheta(t), \cos \vartheta(t))$ , a wektory  $\gamma'(t)$  oraz  $(-\sin \vartheta(t), \cos \vartheta(t))$  są współliniowe.
6. *Psia krzywa*. Pies znajduje się w punkcie  $(0, 1)$  i dostrzega zająca w punkcie  $(0, 0)$ . Postanawia go gonić, kierując się cały czas w stronę zająca; ten jednak ucieka ze stałą szybkością wzdłuż osi poziomej. Znajdź tor ruchu  $y(x)$  psa, jeśli prędkość pościgowa psa wynosi 1, a prędkość ucieczki zająca  $v > 0$ . Wskazówka: jeśli parametrem jest czas  $t$ , to  $\gamma'(t)$  oraz  $(vt, 0) - \gamma(t)$  są współliniowe.
7. *Spirala Cornu*. Znajdź krzywą  $\gamma(s) = (x(s), y(s))$  z naturalnym parametrem długości, której krzywizna wynosi  $\kappa(s) = as$  ( $a > 0$ ). Przyjmij, że  $\gamma(0) = (0, 0)$  oraz  $\gamma'(0, 0) = (1, 0)$ . Wskazówka:  $\gamma'(s) = (\cos \varphi(s), \sin \varphi(s))$  dla pewnej funkcji  $\varphi$ .

### Ćwiczenia

1. Znajdź długość następujących krzywych:
  - (a)  $x(t) = t - \sin t$ ,  $y(t) = \cos t$ ,  $t \in [0, 2\pi]$ ;
  - (b)  $x(t) = t + \cos(2 \arctg e^t)$ ,  $y(t) = \sin(2 \arctg e^t)$ ,  $t \in [0, T]$ .
2. Niech  $\gamma$  będzie krzywą opisaną we współrzędnych biegunowych funkcjami  $r(t)$  i  $\vartheta(t)$ , tj. niech  $\gamma(t) = (r(t) \cos \vartheta(t), r(t) \sin \vartheta(t))$ , gdzie  $r(t)$ ,  $\vartheta(t)$ ,  $t \in [a, b]$ , są gładkimi funkcjami  $t$ . Wyznacz wektor styczny do  $\gamma$ , wzór na długość  $\gamma$  oraz krzywiznę  $\gamma$ .
3. Zapisz wyznaczone wzory dla krzywej danej we współrzędnych biegunowych, sparametryzowanej kątem  $\vartheta$ , tj. gdy  $\gamma(\vartheta) = (r(\vartheta) \cos \vartheta, r(\vartheta) \sin \vartheta)$ .
4. Wykorzystaj wyznaczone wzory do obliczenia długości (oprócz (d)) i krzywizny:
  - (a) kardioidy:  $r = 1 - \cos \vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq 2\pi$ ;
  - (b) spirali archimedesesa:  $r = c\vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq T$ ;
  - (c) spirali logarytmicznej:  $r = a^\vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq T$ ;
  - (d) spirali Fermata:  $r^2 = \vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq T$ .
5. Uzasadnij, że dla dowolnej ciągłej funkcji  $\kappa : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}$  istnieje dokładnie jedna krzywa  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}^2$  z naturalnym parametrem długości, dla której  $\gamma(a) = (0, 0)$ ,  $\gamma'(a) = (1, 0)$  i której krzywizna dana jest przez funkcję  $\kappa$ .
6. Załóżmy, że  $\vec{r}(t) = \gamma(t)$  opisuje ruch cząstki na płaszczyźnie w czasie. Wówczas  $\vec{v}(t) = \gamma'(t)$  jest prędkością cząstki, a  $\vec{a}(t) = \gamma''(t)$  jej przyspieszeniem. Załóżmy, że prędkość w każdej chwili ma dodatnią długość  $v(t)$ . Niech  $\vec{e}_1(t)$  i  $\vec{e}_2(t)$  będą takimi wektorami jednostkowymi, że  $\vec{e}_1(t)$  i  $\vec{v}(t)$  są współliniowe i mają ten sam zwrot, zaś  $\vec{e}_2(t)$  jest obrazem  $\vec{e}_1(t)$  przez obrót o  $\frac{\pi}{2}$  w lewo ( $\vec{e}_1(t)$  to wektor styczny do krzywej,  $\vec{e}_2(t)$  to wektor normalny). Wówczas  $\vec{v}(t) = v(t)\vec{e}_1(t)$ .  
Możemy rozłożyć  $\vec{a}(t)$  na sumę  $a_s(t)\vec{e}_1(t) + a_n(t)\vec{e}_2(t)$ ;  $a_s(t)$  i  $a_n(t)$  to tzw. przyspieszenie styczne i przyspieszenie normalne. Uzasadnij, że

$$a_s(t) = v'(t), \quad a_n(t) = \kappa(t)(v(t))^2,$$

gdzie  $\kappa$  jest krzywizną  $\gamma$ . Jaki wzór znany z fizyki odpowiada drugiej równości? Uzasadnij, że funkcje  $a_s$  i  $a_n$  wyznaczają krzywą  $\gamma$  jednoznacznie, jeśli dane jest położenie początkowe  $\vec{r}(0)$  i prędkość początkowa  $\vec{v}(0)$ .

*Krzywe w  $\mathbf{R}^3$ .* Załóżmy, że ruch cząstki w przestrzeni opisany jest przez krzywą  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbf{R}^3$ , trzykrotnie różniczkowalną i taką, że  $\gamma'(t)$  jest niezerowe. Jak w poprzednim zadaniu określamy  $\vec{r}(t) = \gamma(t)$ ,  $\vec{v}(t) = \gamma'(t)$ ,  $\vec{a}(t) = \gamma''(t)$ ,  $v(t) = \|\vec{v}(t)\|$  oraz wektor styczny  $\vec{e}_1(t)$  taki, że  $\vec{v}(t) = v(t)\vec{e}_1(t)$ . Uzasadnij, że istnieje wektor normalny  $\vec{e}_2(t)$  zależący od czasu w sposób różniczkowalny i taki, że  $\vec{a}(t) = a_s(t)\vec{e}_1(t) + a_n(t)\vec{e}_2(t)$ . Niech  $\vec{e}_3(t) = \vec{e}_1(t) \times \vec{e}_2(t)$  („ $\times$ ” oznacza iloczyn wektorowy;  $\vec{e}_3(t)$  to tzw. *wektor binormalny*). Krzywiznę  $\gamma$  definiuje się jako  $\kappa(t) = |a_n(t)|/(v(t))^2$ . Wykaż, że  $\vec{e}_3'(t) = -\tau(t)\vec{e}_2(t)$  dla pewnej funkcji  $\tau$  (tzw. *torsji* krzywej  $\gamma$ ; jest to jeden ze wzorów Freneta). Udowodnij, że ruch cząstki jest opisany jednoznacznie przez położenie początkowe  $\vec{r}(0)$ , prędkość początkową  $\vec{v}(0)$ , początkową wartość  $\vec{e}_2(t)$  (lub  $\vec{e}_3(t)$ ) oraz funkcje przyspieszenia stycznego  $a_s$ , przyspieszenia normalnego  $a_n$  i torsję  $\tau$ . Czy  $a_n$  i  $\tau$  są wyznaczone jednoznacznie przez krzywą  $\gamma$ ? Wskazówka do interpretacji: wygodnie myśleć, że  $\gamma$  opisuje ruch samolotu, który może tylko przyspieszać lub zwalniać (przyspieszenie styczne), unosić lub opuszczać dziób (krzywizna lub przyspieszenie normalne) i obracać się wokół swojej osi (torsja).